

遊戲王 III
DUEL MONSTERS
三聖戰神降臨
完全攻略篇
資料集
文：炸彈馬騮
YU-GI-OH!
遊戯王
デュエルモンスターズ
三聖戦神降臨



角色攻略



CONTENT

■ 炸彈馬騮

對角色戰略分析

本田(ほんだヒロト)

主力生物卡：利古魯(レッグル)、編號 397 、攻擊力：300 、防禦力 350 、水森族

レッグル



★ 397
コスト 6
300
350
こんちゅう
もりまぞく

こうげきりょくだけ　あいてにちょくせつダメージを　あたえることができる



殺著卡片最高攻擊力

卡片平均攻擊力

卡片平均防禦力

牆壁卡片防禦力

300

300

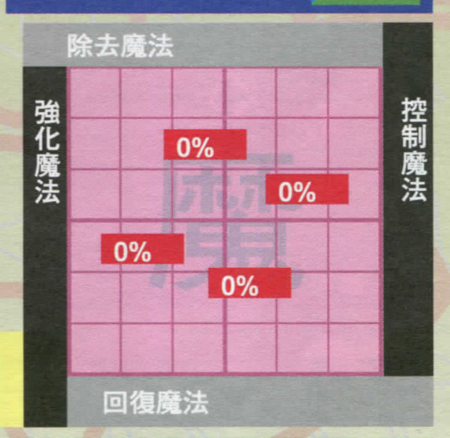
300

350

主力魔法卡：無

召喚魔族

水
森



魔法卡佔總卡數比例：
(不會使用魔法卡)

堪稱遊戲中最弱的角色，不單止怪物卡能力弱，連魔法卡也沒有半張的肉腳角色。幸好大家還有機會在他身上拿到一些強力的稀有卡，否則可能一生人只會和他對戰五次。他的レッグル是要留意的卡片之一，因為可以用卡的能力讓我們直接受到 300 點(基本值)的傷害。其他的卡片都是平平無奇的，只要多些用伏卡的戰術就可以輕鬆解決。亦可以選用上期為大家提供的初期融合組合，戰勝他的機會就可以大大提高。留意一點，因為初期我方是沒有炎魔族的關係，所以要對付本田的森魔族時，可能會有點困難。

注意必取卡片：黑洞(ブラック・ホール)編號：336 、魔法卡：將場中怪物全部一次過消滅。
雖然遊戲的初期，我方因為等級太低和 DC 值不足所以未能使用。但是在遊戲的後期必定可以派上用場的，因此一定要拿到啊！



武藤遊戲(むとうゆうぎ)



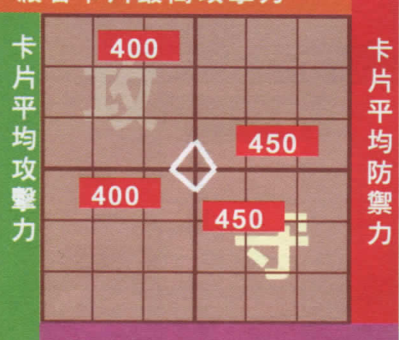
主力生物卡：

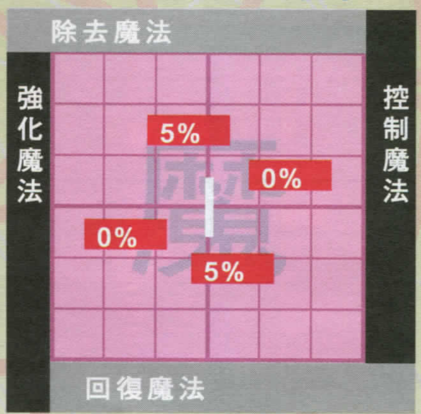
壺怪(ポット・ザ・トリック)、編號558、攻擊力：400、防禦力400、森魔族

主力魔法卡：黑洞(336)

召喚魔族

黑 惡魔





其他值得拿的卡片：

編號	名稱	取得難度
017	被封印者的右足	中
018	被封印者的左足	中
019	被封印者的右手	中
020	被封印者的左手	中
021	被封印者艾索狄亞	中
038	暗黑騎士佳亞	高
348	光之護封劍	低
760	黑魔女導士	極高

注意必取卡片：巨盾戰士(ビッグ・シールドガードナー)編號758、攻擊力：100、防禦力：2600、戰士(土魔族)

多用途的卡片。一來可以防禦大部份的怪物攻擊，二來可以用作祭品，三來可以用伏卡的盲點，令到對手受到傷害。如果配合闇晦之城，盲點更可以重覆使用呢！



雖然他不是千年積木所引出來的遊戲，但是卡片的能力亦不俗。他有一個奇怪的習慣，就是只要拿到回復LP的卡片時，就會馬上使用。不論是一張二張或是更多，都會一口氣用掉。所以玩者只需要忍耐一下，慢慢去削減他的LP，就可以致勝了。因為遊戲的惡魔族和黑魔族的卡都非常厲害(對初玩者而言)，所以我們的卡組配合方面，要針對這兩類卡而去選擇。另外，他用的卡片之中還有「黑洞」卡，極有機會他將自己的怪物卡變成祭品後，先用此卡令我們的怪物消滅，再放出殺著卡「黑魔導士」。殺著卡的攻擊力有2500點之高，在初期的卡組中實在無卡能夠對付。所以，我們必需令他沒有足求的祭品去召喚此卡。不過最可怕的，是遊戲所擁有的殺著卡數量，比其他角色為多……

城之內克也(じょうのうちかつや)

主力生物卡：
姆卡姆卡(ムカムカ)、編號516、攻擊力：600、防禦力300、土魔族

主力魔法卡：魔人的咖喱(338)，回復500點體力

召喚魔族

土



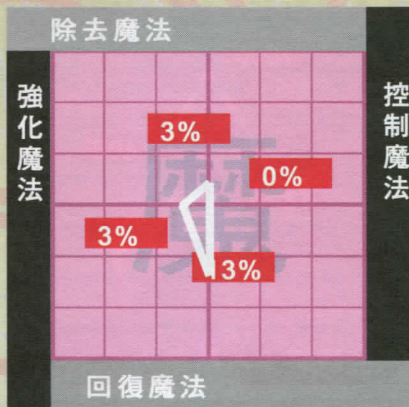
殺著卡片最高攻擊力：2400

卡片平均攻擊力：600

卡片平均防禦力：400

牆壁卡片防禦力：1200

魔法卡佔總卡數比例：



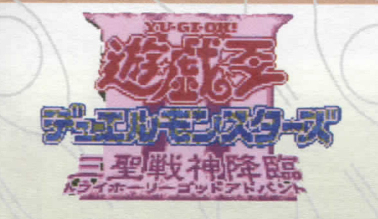
能力比上一集提高了許多的城之內，主力用的卡片卻不是戰士族，而是土魔族的姆卡姆卡。這是一張普通的卡片，毋需太緊張。雖然城之內的卡基本能力都比較低，但是城之內會將戰場轉變成「草原」，令到戰力提高。除了要收集攻擊力在1000點以上的卡外(可以試試用製成卡)，還要有一些風魔族的卡，那麼對戰的時候勝算也會高一點。如果有戰士抹殺的話，和他對戰就會變得很有利。他的卡中有一張名為「衛星戰士」的，防禦力頗高(配合草原之後會有1650點)，不及早消滅的話，它極有可能變成祭品而召喚出紅眼黑龍(レッドアイズ・ブラックドラゴン)，攻擊力和防禦力都在2000點以上！非常恐怖。初期時對付此卡的方法，就只有用白魔族攻擊，用屬性來剋制了。《遊戲王 III》裡面，城之內變得聰明了少許，懂得使用回復LP魔法卡，不過實際影響不大。

注意必取卡片：斧頭騎士(アックス・レイダー)編號：078、攻擊力：1700、防禦力：1150、土魔族
在四星卡片之中的戰士族，這張卡可算是較強的一張。配合魔法劍等等強化卡，便會有很多觀的攻擊力。留意啊！這張卡只有從城之內手中才可以拿到的。

編號	名稱	取得難度
017	被封印者的右足	中
018	被封印者的左足	中
019	被封印者的右手	中
020	被封印者的左手	中
021	被封印者艾索狄亞	中
038	暗黑騎士佳亞	高
348	光之護封劍	低
760	黑魔女導士	極高

何謂伏卡？

所謂伏卡，就是在攻擊／防守表示時，不按確定鍵。畫面的卡會出現「ふせ」字樣，代表卡片以背面示人。這個伏卡有甚麼意味呢？電腦的程式設計上可能有點問題，電腦控制的角色們永遠都會先攻擊伏著的卡，然後才攻擊有勝算的卡(屬性剋制或點數較少)。正因為這個理由，我們就可以將一些能夠屬性剋制對手卡片的怪物卡，或者防禦力較高的卡，伏在場中作誘餌。這樣就可以控制電腦攻擊的方向，簡接地令我們的攻擊變得更有效了。



孔雀 舞(くじゃく まい)

主力生物卡：

哈比魔女(ハピィ・レディィ)、編號062、攻擊力：1300、防禦力1400、風魔族

主力魔法卡：電擊鞭(316)，提升女性卡片的威力

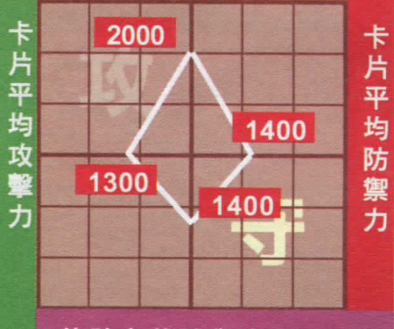
召喚魔族

林

白

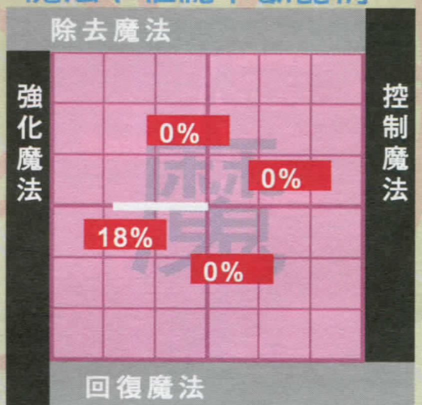


殺著卡片最高攻擊力



注意必取卡片： 洗腦(せんのう —ブレイン・コントロール)，編號：781，效果：將敵方一張怪物卡，在一回合的時間內變成我方的卡，任意使用。

魔法卡佔總卡數比例：



在上面資料裡沒有寫的一項，是她的主力卡片竟然是屬於風魔族的哈比魔女(ハピィ・レディィ)。玩者必需備有對抗用的魔法卡(閃電球)若干張，或陷阱卡等等。另外，他是初期戰中較少數會用提升能力魔法卡的對手，因此我們最好可以在卡組放進一至兩張「天邪鬼」，將提升的效果逆轉。否則，她就會像漫畫中的情節一樣，連環使用強化魔法卡，令到我們的怪物相對地變弱。玩者亦可以借助森魔族的力量，這樣就可以輕易打敗哈比魔女了。切記不能將場地轉成山岳(やま)，否則只會令自己加速輸掉的。如果她將主力卡和殺著卡「哈比之寵物龍(ハピィズペットドラゴン)」同時放出的話，主力卡的特殊能力就可以使殺著卡的攻擊力再提升 500 點！還有一個重要的問題，就是孔雀她有一張名為「哈比的羽毛掃帚(ハーピィのはねぼうき)」，可以將我們的陷阱卡消去。如果我們拿到的話，就可以用來對付電腦的陷阱卡了。(筆者覺得此卡用在和人對戰時會更有效)

今集遊戲裡，最多用途及最有效的魔法卡，莫過於控制系的魔法卡。除了「變心」外，就只有這張「洗腦」是屬於控制系的卡片。被控制的卡可以用來和對手的卡雙殺，或者變成召喚強卡的祭品，非常可怕。

梶木漁太(カジキ りょうた)

主力生物卡： 惡魔蛇(デビルスネーク)、編號285、攻擊力：700、防禦力600、水魔族

主力魔法卡：海(334)，將戰場變成海洋

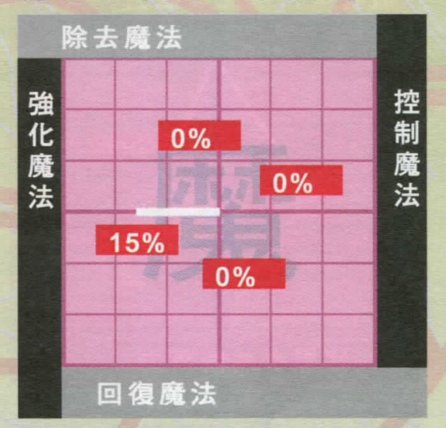
召喚魔族

水



以大海為家的梶木，所用的卡片當然是以水魔族為主，所以儘可能找一些雷魔族的卡或者自行制作一些，以應付他的主力卡片。因為我們初期的卡組之中，只有一張的雷屬性卡片，要取得壓倒性的勝利，最少要有五張或者以上。因為梶木所用的只有水魔族卡片，所以不要在卡組裡放火魔族的卡好了。就算是戰場被轉換成「海」，玩者只要有雷魔族的卡就不用怕。或者可以試試使用魔法卡「永遠的渴水」，這可以一下子就將全部魚類卡消滅，對付梶木是十分有效的呢！這卡在初期是拿不到的，除非大家輸入密碼，令到雙六爺爺出現，才有機會可以拿到。如果大家將大量的雷魔族卡放進卡組的話，在實戰中梶木就沒有機會放出殺著卡要塞古斯拿。盡管它是神魔族，沒有祭品還是不能出場的呢。

魔法卡佔總卡數比例：



配合戰場、回復系魔法卡就可以令自己的卡越變越強了。先將這兩卡隱藏在手中，放出大量怪物後，便將戰場轉成有利的屬性，再加上這卡的功能，怪物的能力就不止跳升一級！令對方措手不及。

其他值得取的卡片：

編號	名稱	取得難易度
073	海龍神	B
254	未熟的惡魔	C
328	海神之力	C
336	黑洞	C

注意必取卡片：命之沙漏(いのちのすなどけい)編號：229、魔法卡：LP減1000點，全場的怪物能力提升一級。





超能力者紹場(エスパーろば)



主力生物卡：

反射鏡戰士(リフレクト・バウンダー)、編號756、攻擊力：1700、防禦力1000、惡魔魔族

主力魔法卡：機械改造工場(325)，將機械屬的怪物能力提高

召喚魔族

惡魔

雷

殺著卡片最高攻擊力

卡片平均攻擊力

卡片平均防禦力

牆壁卡片防禦力

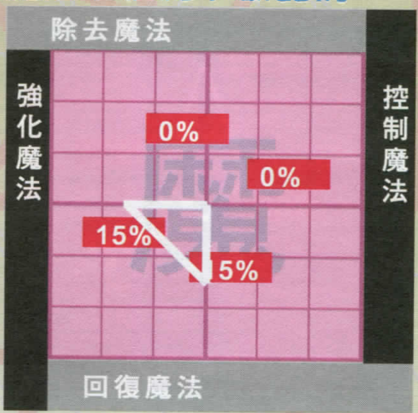
2400

1000

1700

1000

魔法卡佔總卡數比例：



因為他的主力卡和殺著卡都是雷魔族的關係，所以玩者必需先準備一些土魔族的卡，用屬性上的克制就可以輕易解決它們了。加上紹場的卡組中沒有風魔族的卡，大家就可以更放心將大量的土魔族卡片放到卡組中。此外，紹場還有一些惡魔魔族的卡，準備三至四張的白魔族卡片以防萬一就最好不過。還要留意的，就是紹場會用強化卡令本來很弱的怪物變強，卡的總數達六張之多！就像對付孔雀一樣，盡可能留一至二張「天邪鬼」就可以防止大量的強力怪物一起湧過來了。至於紹場的殺著卡，就和漫畫裡的一樣，都是「人造人‧超能力者索卡」。雖然它的攻擊力有2400點，但是只要有土魔族的卡或者用「惡魔的召喚(デーモンのしょうかん)」就可以解決了。

來到這個階段，捕熊陷阱的確有極大的效用。因為對手的攻勢十分猛烈，如果沒有這些簡接除去敵人的魔法卡，很多時就會被打得很慘。

其他值得取的卡片：

	R	:
360	積拿	極高
752	人造人超能力者索卡	極高
781	洗腦	低
782	避雷針	中

注意必取卡片：捕熊陷阱(ベア・トラップ)，編號：683，陷阱卡：可以令到對手一張1500點攻擊力以下的出擊怪物卡，馬上被消滅。



恐龍龍崎(ダイナソーりゅうざき)

主力生物卡：

雙頭恐龍王(にとうをもつキング・レックス)，編號：032、攻擊力：1600 、防禦力：1200、土魔族





主力魔法卡：體溫之上升(326)，令恐龍族能力提升

召喚魔族

土

殺著卡片最高攻擊力

卡片平均攻擊力

卡片平均防禦力

牆壁卡片防禦力

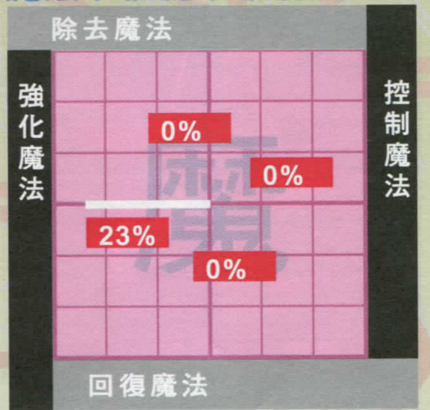
2200

1200

1600

2030

魔法卡佔總卡數比例：



他的主力攻擊，是用攻擊力在1000至1500點之間的恐龍族卡片，進行直接的攻擊，所以使用捕熊器或更強的陷阱卡就可以輕鬆解決。此外，還要留意他手中的九張強化系魔法卡。這九張卡是可以應用到龍崎手中的全部卡片，換句話說我們可以將他的卡片級數自動提高一級(陷阱卡的要求也相對地提高了……)。再加上他會使用荒野(こうや)卡將戰場屬性改變，令到恐龍的攻擊力馬上提升至2000點以上！為了對付這個不利我們的條件，筆者建議最少要加入五張或以上的風魔族卡片，以免陷入危機時也沒有對策。至於殺著卡長頸雷龍(ブラキオレイドス，攻擊力2200、防禦力2000、土魔族)，基本只需一張祭品就可以使用，如果配合荒野的話，就會有2860點的恐怖攻擊力。正如上文所述，用風魔族來對抗就最好不過，但是大家亦要確保龍崎沒有足夠的祭品召喚此卡。



其他值得取的卡片：

編號	名稱	取得難易度
011	劍龍	低
296	一眼之盾龍	低
357	也馬多蘭	極高
337	閃電球	中

注意必取卡片：青蛙大師(トードマスター)，編號：140 、攻擊力：1000 、防禦力：1000 、種族：水、水魔族

如果要算「複製」型效果卡的強弱，青蛙大師可算是較強的一張。只要發揮效果(こうか)後，就可以在場中召喚出攻擊力有700點的青蛙黏液(カエルスライム)。不論是用來攻擊或者作為祭品，都非常便利的。





昆蟲羽蛾(インセクターはが)



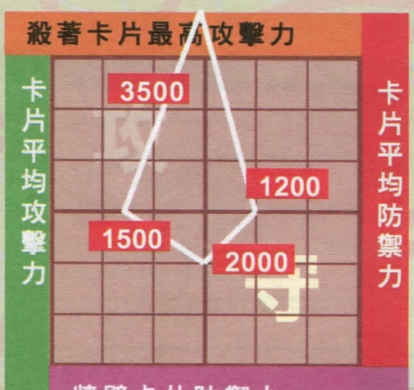
主力生物卡：

代打蟋蟀(だいだバッター)，編號：766、攻擊力：1000、防禦力：1200、森魔族

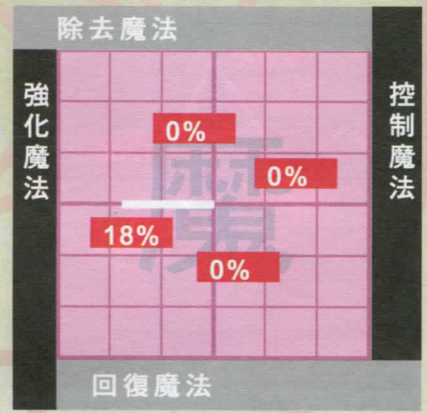
主力魔法卡：連鎗械機甲鎧(306)，令昆蟲族能力提升

召喚魔族

森



魔法卡佔總卡數比例：



主力怪物卡的攻擊力比龍崎來說還要低一點，大部份都昆蟲類的卡。因為他的卡組裡有90%的卡都是森魔族的關係，所以玩者務必準備數張炎魔族的怪物，以便將森魔族清除。但是他還有三張水魔族的卡，切記留意。此外，要留意他的強化魔法卡「連鎗械機甲鎧」，是可以用於全部的昆蟲卡的，而且羽蛾會有極大的機會將戰場改變成森林。如果真的達成這個COMBO，昆蟲族的攻擊力就會提升數倍，變得較難應付。除此之外，還要留意他的「進化之繭(しんかのまゆ)」，如果它留在場中超過兩個回合，就會自動進化成究極體大飛蛾(かんざんきゅうきょくたいグレードモス)，攻擊力有3500點之高！所以當發現進化之繭後，就要馬上消滅它。

其他值得取的卡片：

編號	名稱	取得難易度
103	轉職之魔鏡	低
294	魔裝騎士多拉尼高	低
349	六芒星之咒縛	低
762	昆蟲女王	極高

此卡有「將全場怪物消滅」的恐怖能力，擁有它就像擁有一張「黑洞」卡一樣。在危機出現就要靠它了。

注意必取卡片：沼地之魔獸王(ぬまちのまじゅうおう)，編號：258、攻擊力：1000、防禦力：1100、種族：水、水魔族



獵卡王(レアハンター)



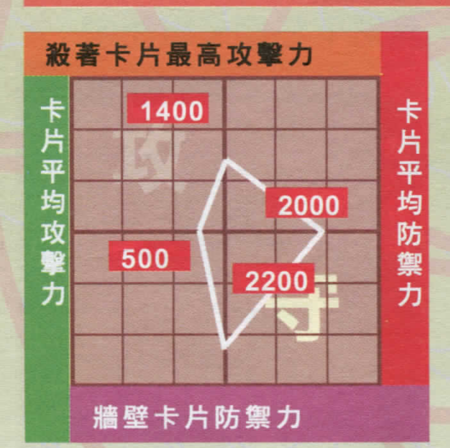
主力生物卡：

艾斯帝卡石像(アステカのせきぞう)，編號：748、攻擊力：400、防禦力：2000、土魔族

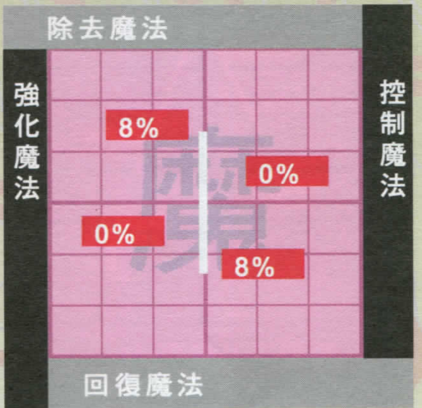
主力魔法卡：閃電球(337)，令對手場中怪物消失

召喚魔族

土
森



魔法卡佔總卡數比例：



和原作同樣，會使用防禦力高的卡片來鞏固陣形，然後就召喚「艾索狄亞(エクゾディア)」來決定勝負。不過，組成艾索狄亞的部件共有五個，而且他的卡組裡每件只有一張，所以不用太擔心。但是，採用速戰速決還是好一點。他的主力卡是防禦力高的土魔族卡，這些卡都有一個特點，就是攻擊力較低。所以我們只需在自己的卡組裡加入一些風魔族的卡，或者用魔法「封印守備」來防止獵卡王宣佈防守，就可以輕易擊破。不過還有九張的森魔族卡，這會是風魔族的剋星。魔法卡方面，獵卡王擁有三張閃電球，一張非常霸道的移除卡，只會令對手的怪物消失。當我們的場中屯積太多卡片時，就要儘量發動攻擊，免得一下子被閃電球消滅。至於他的殺著卡「機動寨機械巨人」，攻擊力只有800點，而防禦力卻有2200點！採用上文對付土魔族卡的方法應付就可以了。

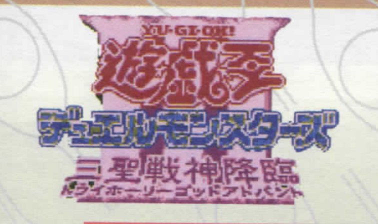
其他值得取的卡片：

編號	名稱	取得難易度
146	骷髏之寺院	低
249	水之舞者	中
337	閃電球	中
653	戰士抹殺	低

在遊戲的終段戰部份，這卡可說是頗為有用的。因為首領和其他隱藏首領的卡，都是異於常理的強勁，而這卡的DC值不高，用來代替萬能地雷是一個不錯的選擇。

注意必取卡片：看不見的鋼琴線(みえないピアノせん)，編號684，魔法卡：將攻擊力2000點以上，宣佈攻擊的卡片消滅。





奇術師潘多拉(きじゅっしパンドラ)

主力生物卡：

狂暴者(バーサーカー)，編號：281、攻擊力：1500、防禦力：1100、黑魔族

バーサーカー
★★★★
281
コスト 25
1500
1000
あくま
くろまぞく
くるったちからをつかい こうげきする
そのぼうそうは だれにもとめられない

やみ・エネルギー
303
コスト 150
まほう
あくまなど やみのモンスターは
500ポイント パワーアップするぞ！

主力魔法卡：闇能量(303)，令黑魔族怪物能力提升

召喚魔族

黑



殺著卡片最高攻擊力

卡片平均攻擊力

卡片平均防禦力

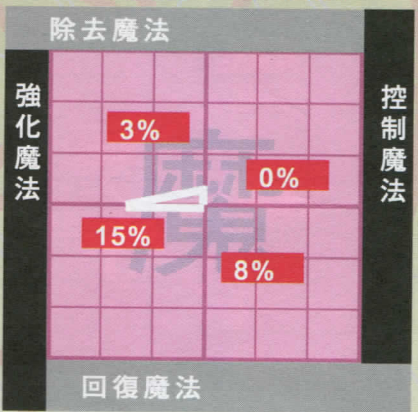
牆壁卡片防禦力

2500

1200

1500

1500



因為他所有的卡大部份都是黑魔族的關係，所以在戰鬥開始前，大家應該先將自己卡組中的白魔族卡換走。而弱點的幻想魔族卡，在遊戲中的取得機會不高，但為了對付潘多拉，只好多和電腦對戰幾次，或者用製作卡的功能去收集了。潘多拉會在戰鬥中使用「闇」來強化他所有的卡片，我們也可以將一些強力的惡魔卡，例如「惡魔之召喚」等放出，借助他的卡來使我們的卡變強(省回一張卡的位置呢！)。平均來說，他的黑魔族卡都有1500點左右的攻擊力，加上全部都可以用「闇」來強化，大家就要加倍小心。潘多拉的卡組裡還有6張的惡魔魔族卡，大概是用來對付幻想魔族而設的吧。如果大家不想將幻想魔族放進卡組，可以考慮用「捕獵魔女」來代替，同樣可以令女魔法師種族的卡一下子被消滅的。但他的殺著卡「黑魔導士」可不會受到這魔法卡影響，所以要集中攻擊祭品，以防他喚出此卡。

其他值得取的卡片：

編號	名稱	取得難易度
035	黑魔導士	中
269	破壞神華沙哥	低
557	鋼鐵之巨神像	低
709	查古拿	極高

因為今集遊戲裡加入了祭品這個特別的要求，很多玩者都為了選擇祭品而煩惱。這張亞古亞．瑪多魯，星級數是四但防禦力卻高達2000點，可說是不俗的祭品「候選卡」。

注意必取卡片：亞古亞．瑪多魯(アクア・マドール)，編號：213、攻擊力：1200、防禦力：2000、種族：魔法師、水魔族



海馬瀨人(かいばせと)

主力生物卡：

燈之魔精(ランプのませい・ラ・ジーン)，編號：379、攻擊力：1800、防禦力：1000、土魔族

ランプのませい・ラ・ジーン
よびだした しゅじんの いうことを なんでも きいてくれる ランプのせい

ドラゴンのひほう
どんなドラゴンでも パワーアップ できるという でんせつのたからもの

主力魔法卡：龍族之秘寶(315)，令龍族的怪物能力提升

召喚魔族

混



殺著卡片最高攻擊力

卡片平均攻擊力

卡片平均防禦力

牆壁卡片防禦力

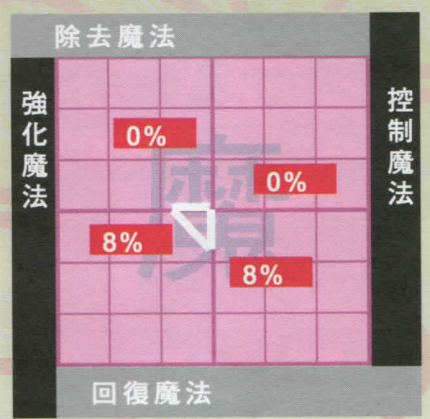
3000

1000

1800

2200

魔法卡佔總卡數比例：



對付他的最大難題，可說是卡組的配合。因為瀨人所用的卡並沒有明顯的集中在某一個種族之上，換句話說我們也要平均地分配卡片所屬的種族數目了。因為他沒有除去系的魔法卡，所以整場戰鬥都會是肉搏戰為主。在製作卡片時，不妨找一些攻擊力較高(約 1800 ～ 2000)的卡片，直接解決會較有效。雖然他有魔法卡「龍族之秘寶」，不過使用的機會實在很少。可是，算起來他的卡片平均攻擊力都在 1800 或以上，實在可怕得很。這時候，之前介紹的陷阱卡「看不見的鋼琴線(684)」就可以發揮極大的功用了。除了殺著卡「青眼白龍」，瀨人還有兩張「渣治文(ジャッジ・マン)」，攻擊力也有 2200點，因為是白魔族的關係，所以我們可以將一些黑魔族的怪物卡，以「伏卡」形式放出來吸引他攻擊，簡接的消滅渣治文這個難關。

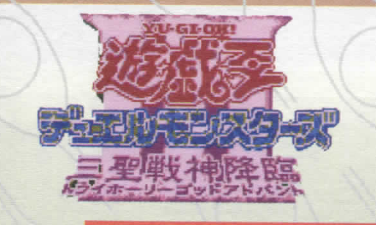
其他值得取的卡片：

編號	名稱	取得難易度
001	青眼白龍	高
403	利奧冠	低
554	野蠻人一號	低
638	紅葉之女王	低

在高級的賽事中必備的魔法卡，最少要有三張在卡組之中，才可以防萬一。因為從瀨人手中取得的機會較大，所以就多些和他戰鬥吧！

注意必取卡片：病毒卡(ウィルスカード)，編號：661、魔法卡：將對手場中攻擊力於 1500 以上的卡片消滅。





西蒙·姆蘭(シモン·ムーラン)



主力生物卡：

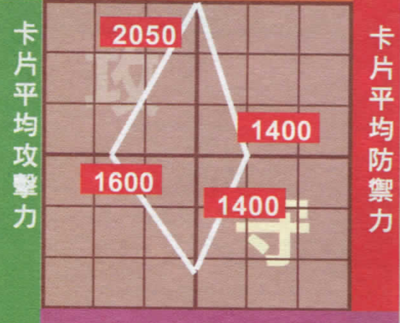
神聖娃娃(ホーリー·ドール)，編號：044、攻擊力：1600、防禦力：1000、白魔族

ホーリー・ドール
44
コスト 26
1600
1000
まほうつかい
しろまぞく
せいなるちからを おやつるにんぎょう
やみでのこうげきは きょうりょくだ

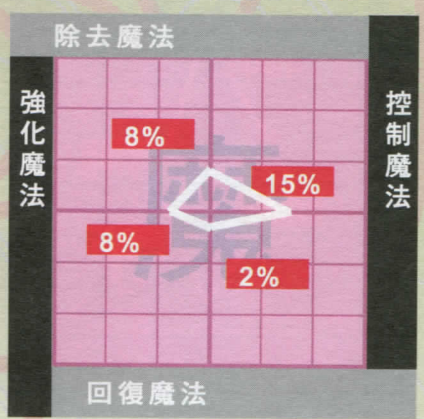
シャイン・キャッスル
668
コスト 150
まほう
まばゆいひかりは しろまぞく
モンスターをパワーアップする

主力魔法卡：閃光城堡(668)，令白魔族能力提升

召喚魔族：白



魔法卡佔總卡數比例：



來到第三階段的遊戲，卡片的攻擊力至少要有2000點或以上才算得標準。如果沒有將卡片的攻擊力提高的話，勝負就很快分明(當然是攻擊力低的一方輸啦！)還要留意的是對手們開始會召喚神魔族的卡。這是一種除了用直接攻擊或者移除魔法才可以消滅的魔族，其他的屬性和神魔族是平等的，不會出現互相剋制。西蒙用的主要是白魔族的卡，所以我們應加入一些黑魔族來對抗，不過還要為6張幻想魔族卡準備；另外，要留意他的除去、控制系魔法卡，「病毒卡」、「洗腦」等等都各有3張，玩者必需先準備一些陷阱卡，來對付被控制了的怪物。西蒙的殺者卡「羅之守衛」擁有2500點之高防禦力，如果它在守備的狀態基本上是無法消滅的，唯有用「伏卡」戰法，將對手引出變成攻擊表示，再用強化了的怪物去攻擊。

其他值得取的卡片：

編號	名稱	取得難易度
160	磁石戰士1號	低
409	金屬龍	低
704	羅之守護者	極高
795	狄拿米斯·戰女神	極高

不論是對電腦，或是和朋友(人類)對戰，都是必需的卡組要素之一。尤其在這階段，敵人用的卡攻擊力都很高，捕熊陷阱、鋼琴線等都無法生效了。

注意必取卡片：硫酸之穴(りゅうさんのたまったおとしあな)，編號：685、陷阱卡：將攻擊力在3000點以下，而發動攻擊的卡片消滅。



依絲婕(イシズ)



主力生物卡：
黑暗妖精(ダーク・エルフ)，編號：551、攻擊力：2000、防禦力：800、黑魔族

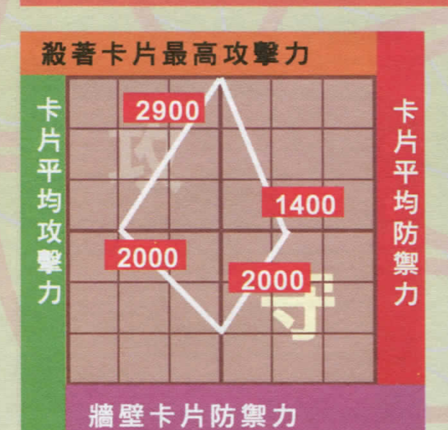
ダーク・エルフ
★★★★
551
コスト 28
2000
800
まほうつかい
くろまぞく
たたかいをこのむ はだのくろい
じゃあくなエルフ かなりてごわい

ひかりのごふうけん
348
コスト 200
まほう
てきのモンスターが みえるようになり
3ターンのあいだこうげきできなくなる

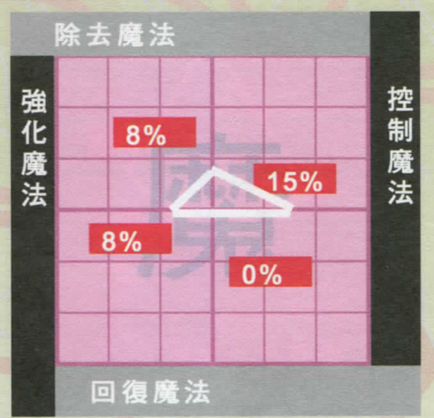
主力魔法卡：光之護封劍(348)，對手不能行動三個回合

召喚魔族

混



魔法卡佔總卡數比例：



一個非常難纏的對手，她會用光之護封劍，先將你封住然後再用黑洞把你的怪物消滅。所以玩者不要同時放出太多的怪物，以免自己的陣形突然出現真空。應該多用陷阱卡來防禦，待依絲婕的魔法攻勢完結後，再全力發動攻擊。至於卡片配合方面，要留意她手中有大量「魔法師族」的卡片，例如黑暗妖精、宇宙女皇、月光之女等等，如果我們放出「闇」來改變場地的屬性的話，就簡接地加速了自己的敗北……因為她們都會因為場地的改變而得到能力提升。尤其是依絲婕放出光之護封劍後，她便有足夠的時間去找尋祭品，然後放出宇宙女皇(攻擊力：2900、防禦力：2450)。最好就是備有陷阱卡或者除去系魔法卡，否則宇宙女皇一出，必敗無疑。

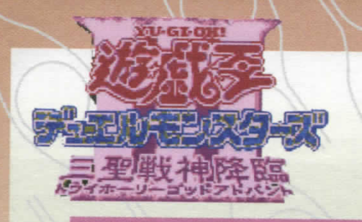
其他值得取的卡片：

編號	名稱	取得難易度
319	魔性之月	低
346	連日大火	中
424	天空龍	低
708	宇宙女皇	極高

擁有和青蛙大師同相的能力，在場中空置的地方，召喚出書本(ブークー)。很輕易就為高級生物召喚，設下了祭品囉。

注意必取卡片：書之精靈・神鷹司教(ほんのせいれいホーク・ビショップ)，編號：117、攻擊力：1400、防禦力：1200、風魔族





希信(ヘイシーン)



主力生物卡： 也蘭索(ヤランゾ)，編號：351、攻擊力：1300、防禦力：1500、惡魔魔族



きょだいか
コスト 657 255
まほう
フィールドじょうのモンスター1たいを
1レベル パワーアップできるカード

主力魔法卡：巨大化(657)，令怪物攻、防各提高500點。

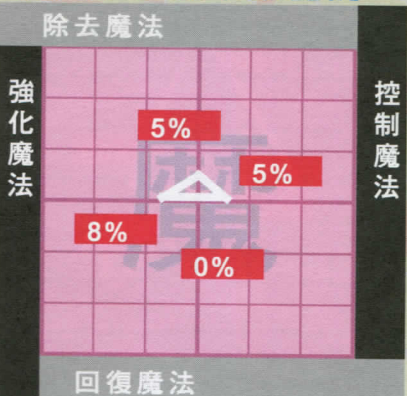
召喚魔族

惡魔

殺著卡片最高攻擊力

項目	數值
殺著卡片最高攻擊力	2500
卡片平均攻擊力	1600
卡片平均防禦力	1600
牆壁卡片防禦力	1600

魔法卡佔總卡數比例：



其他值得拿的卡片：

編號	名稱	取得難度
571	密林之黑龍王	低
716	加瑪索	極高
767	卡通青眼白龍	極高
799	虛擬飛龍	極高

原著中柏卡撒斯所用的獨有卡通系卡片，需要配合卡通城堡才可以使用。現於遊戲中單獨也可以使用了。攻擊力屬二級、而防禦力更是一級的高，攻守皆宜。

注意必取卡片：卡通龍之蛋(トゥーン・ドラゴン・エッガー)，編號：727、攻擊力：2200、防禦力：2600、惡魔魔族。



對手的卡組弱點明顯就是對白魔族的能力不足。所以我們先要準備多一些白魔族的卡，這樣作戰就會變得簡單。但要留意希信手中有兩張閃電球，任何時候也不要將手中的白魔族卡片全部放出，最少要留有一張以防萬一。希信的卡片平均攻擊力只在1500，使用「巨大化」後，卻會變成十分麻煩的障礙。還要留意他手中共有三張神魔族的卡(一張是「殺人木偶」，惡魔族；兩張是「闇與光之面具」，魔法師族)，這是除了「陷阱卡」和「除去系魔法卡」，便沒有其他方便的手段去消滅的。所以大家應先消滅這些卡的祭品，萬一希信成功召喚，就只好寄望在陷阱卡之上了。

西圖(セト)

主力生物卡：

燈之魔精(ランプのませい・ラ・ジーン)，編號：379 、攻擊力：1800 、防禦力：1000 、黑魔族







主力魔法卡：變心(784)，將敵人的一隻怪物變成我方

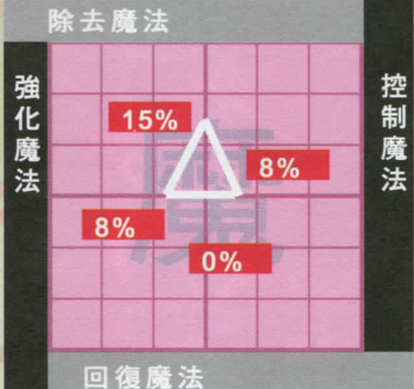
召喚魔族

混





魔法卡佔總卡數比例：



其他值得拿的卡片：

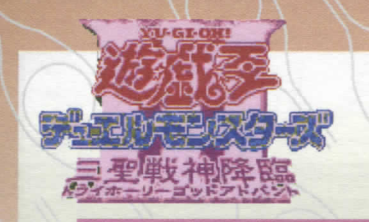
編號	名稱	取得難度
001	青眼白龍	中
063	哈比三姊妹	低
380	青眼究極龍	極高
792	鐵扇之舞鬥士	極高

在四星級的怪物卡中，這可算是很強的一張，如果配合戰場屬性的話，威力還可以再提高一點，不遜於神魔族的卡。在終段的戰鬥，這卡可以提高我們佈陣的速度，十分便利。

注意必取卡片：黑暗妖精(ダーク・エルフ)，編號：551 、攻擊力：2000 、防禦力：800 、黑魔族



西圖的基本能力是和瀨人一樣的，只是怪物卡的能力提高了少許，魔法卡多了少許而矣……甚麼！總共有九張魔法卡也叫做少許？閃電球、變心、黑洞都各有三張，實在十分恐怖。我們要多用陷阱卡來令到傷害減少：用避雷針可以對付(反射)閃電球，三張變心就用陷阱卡來消滅自己被奪走的卡。至於黑洞，玩者只有避免一下子放出太多卡片，以減少損失。很多時他會在除去我們的卡後，就放出殺著卡青眼白龍(攻擊力：3000 、防禦力：2500 、白魔族)，或者使用變心後，將我們重要的卡變成祭品，召喚強卡。因為這個特點，我們應留有一張黑魔族的卡來對付白魔族的青眼白龍；亦可以使用陷阱卡和伏卡的戰術，所此卡消滅。西圖的卡組裡，種族的分配很平均，玩者應集中在對付主力卡。



卡魔神(カードまじん)

主力生物卡：

地雷蜘蛛(じらいグモ)，編號：367、攻擊力：2200、防禦力：100、森魔族

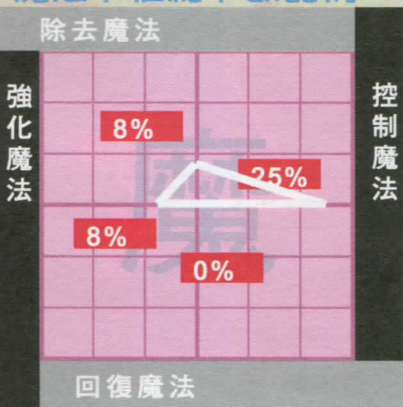
主力魔法卡：光之護封劍(348)，令對手三回合內不能行動

召喚魔族

森 惡魔



魔法卡佔總卡數比例：



其他值得拿的卡片：

編號	名稱	取得難度
296	一眼之盾龍	中
362	千年之盾	極高
658	金屬化	低
797	絕對防禦將軍	極高

在四星級的卡片中，地雷蜘蛛的攻擊力是最高的，但是防禦力卻嚴重不足。幸好在 GAMEBOY 版的遊戲裡沒有「攻擊封印」的卡，所以大家可以放心使用。

注意必取卡片：地雷蜘蛛(じらいグモ)，編號：367、攻擊力：2200、防禦力：100、森魔族



遊戲第三階段的基本首領，能力比之前的高出幾倍。首先就要說他的四張控制系的魔法卡，因為這樣，我們可以先放出一些較弱的卡片，或者攻擊力低但防禦力高的卡片。這樣我們就可以受到較少的傷害。在次一回合就可以用其他卡將被控制的卡擊倒。如果不放心的話，可以用未熟的偵探(みじゅくなみってい)來查看對手的卡片。此外，卡魔神還有光之護封劍，這是現階段電腦常用的卡。玩者要小心這三個回合內，電腦極有可能待你築起怪物防禦壁時(這是為自己擋去敵人攻擊的牆)，用黑洞或閃電球等將你的怪物一口氣消滅，再發動總攻擊。為了對付地雷蜘蛛，炎魔族是必需的。而殺著卡牆之影(ウォール・シャドウ)不是攻擊力高，而是防禦力極高的惡魔族卡。準備了白魔族的卡就可以簡單解決它了。

闇遊戲(やみ・ゆうぎ)



主力生物卡：

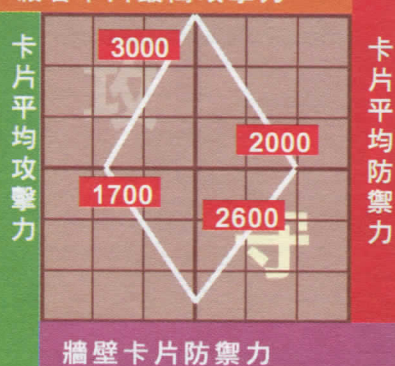
魔法劍士尼奧(まほうけんしネオ)編號：770、攻擊力：1700、防禦力：1000、土魔族

密碼：70715281

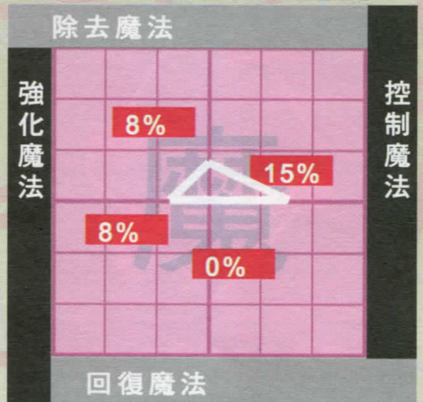
主力魔法卡：變心(784)，將敵人的一張卡片變成我方

召喚魔族

混



魔法卡佔總卡數比例：



其他值得拿的卡片：

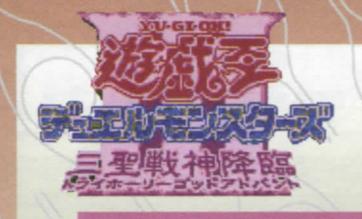
編號	名稱	取得難度
002	神聖妖精	低
038	暗黑騎士佳亞	低
686	萬能地雷	低
785	增殖	低

發揮效果時，可以將一生物的攻擊力，轉化成直接傷害對手本身的點數。如果配合「變心」一類卡片，或者攻擊力點數的卡效果更佳。

注意必取卡片：炮台龜(カタパルト・タートル)編號：089、攻擊力：1000、防禦力：2000、水魔族



因為闇遊戲所用的魔族卡沒有固定的種族，所以防禦方面玩者會發現有點困難。遊戲會用變心、光之護封劍等卡來封印我們的行動，然後就召喚出殺著卡。基本上我方的卡片級數要高，還要配備一些強力的魔法卡、陷阱卡，例如「變心」、「萬能地雷(686)」等等。要注意的是遊戲手中「神魔族」的卡，普普通通的都有3000點攻擊力，要用直接攻擊打敗他們是不可能的，它們也不受到族與族之間屬性相剋的影響，唯有用除去系魔法卡和陷阱卡來對付。玩者主要不能讓闇遊戲有足夠祭品召出它們，之後再用陷阱卡來對付場中的怪物便可。就算不是神魔族卡，他的卡片最少都有 2000 點的攻擊力，所以我們的陷阱卡級數必需提高一點。



闇漠良(やみ・ばくら)

主力生物卡：闇晦之城(やみくらましのしろ)編號：083，攻擊力：1200、防禦力：2500、黑魔族

密碼：07119986

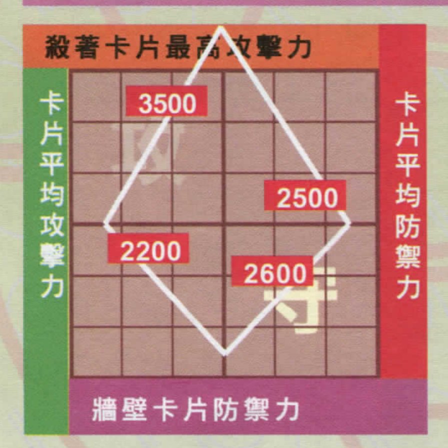


主力魔法卡：光之封護劍(348)，令對手三個回合內不能行動

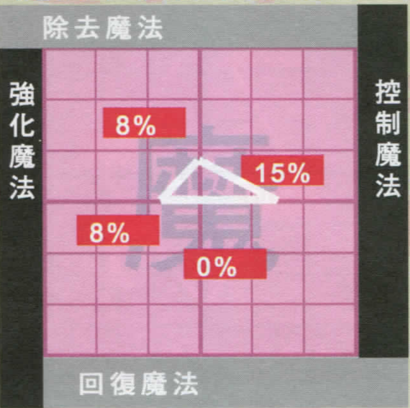
召喚魔族



森 黑



魔法卡佔總卡數比例：



任何發動攻擊的卡片，都會被轟成飛灰，實在是無敵的防守卡。只要在自己的卡組裡加入三張的話，任何祭物都會得到安全的保護。在漠良手中取得的機會較高。

注意必取卡片：萬能地雷(ばんのうじらい)編號：686，魔法卡：將對手一張發動攻擊的卡片消滅



闇漠良的卡片攻擊力、防禦力都十分高，平均的數值都達到2500之高。幸好，他所用的卡片只有黑魔族和森魔族，所以只需要針對這一點來選卡出戰就可以。建議放入多一點白魔族和火魔族的卡，以應付他的卡組；另外，還要有殺龍者(500)，以應付闇漠良的流星黑龍(メテオブラックドラゴン)。當然更要小心他的光之封護劍，他通常會在第一回合就使用這張卡(或者使用變心)。這會令我方不能行動三個回合。此時他就可以用祭品召喚出流星黑龍了。他手中還有一些防禦力非常高的怪物，直接攻擊的效用不大，玩者最好用屬性剋制來消滅他們。

沙地(シャーディー)

主力生物卡：

機械獵人(メカハンター)編號：415、攻擊力：1850、防禦力：800、惡魔族





主力魔法卡：闇之咒縛(669)，令對手一隻怪物變弱

召喚魔族

混



密碼：70592699

殺著卡片最高攻擊力

卡片平均攻擊力

卡片平均防禦力

牆壁卡片防禦力

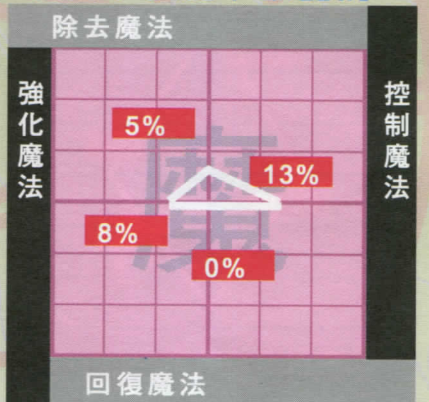
2750

2000

1800

2200

魔法卡佔總卡數比例：



其他值得拿的卡片：

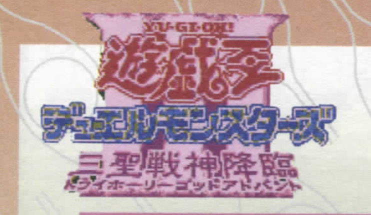
編號	名稱	取得難度
337	閃電球	中
668	閃光城堡	低
703	千年原人	極高
784	變心	中

可說是四星卡中較強的卡片，加上是黑魔族/惡魔的關係，配合魔法卡就可以替我方抵擋很多攻擊。至於它的效果，就是可以令到其他卡的效果再用一次(只有在伏著的時候才可以使用效果，而闇晦之城的效果就是令到卡片再次伏著)。

注意必取卡片：闇晦之城(やみくらましのしろ)編號：083，攻擊力：1200、防禦力：2500、黑魔族



和闇遊戲同樣是用了混合魔族卡的關係，所以沒有特別的卡片組合需要。一般來說多用白魔族和風魔族的卡片會較安心。幸好，他的卡組裡沒有特別大攻擊力的卡片，但是他會用很多強化的魔法卡，令到他的怪物就像牆壁一樣。但是他用的對陷阱卡方面能力較弱，大可以利用之前介紹的伏卡方法，再配合萬能地雷、硫酸地洞等對付。至於他的神族卡「千年原人(703)」，攻擊力達到2750之高，防禦力亦有2500，加上沒有屬性可以剋制的關係，大家必需有所準備，例如用「變心」、「洗腦(781)」等等將它據為己有，或者用黑洞、閃電球等等將它消滅。戰術方面，沙地只會用直接攻擊，攻擊力大約在 2000 點上下。我們就可以用伏卡加上陷阱來對付它。



馬力古(マリク)

主力生物卡：

地雷蜘蛛(じらいグモ)編號：367、攻擊力2000、防禦力100、森魔族

密碼：06987398



ひかりのごふうけん
348
コスト 200
まほう
てきのモンスターが みえるようになり
3ターンのあいだこうげきできなくなる

主力魔法卡：光之封護劍(348)，令對手三個回合不能行動

召喚魔族

惡魔



殺著卡片最高攻擊力

卡片平均攻擊力

卡片平均防禦力

牆壁卡片防禦力

3000

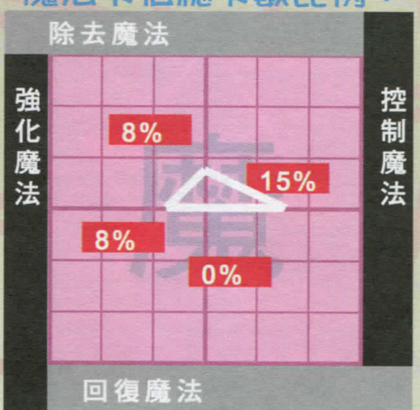
1600

2200

1800

攻

守



可以吸收對手場中任何一張怪物卡能力的邪眼魔。能力就和將對手怪物消滅的魔法卡差不多，可惜要取得是有點難度。如果變成千眼邪魔的時候，就可以將場中攻擊力最高的怪物能力奪走，但只有邪眼魔和特定的卡融合才會出現千眼邪魔，所以這卡是非常重要。

注意必取卡片：邪眼魔(サクリファス)，編號：731、攻擊力：0、防禦力：0、神魔族



首先要留意的是馬力古的卡組裡，平均攻擊力是達到2000以上的，就算沒有輔助魔法卡也可以將我軍一下子擊散，所以先要準備一些牆壁卡(防守力高的卡片)。例如把一些防禦力高的岩石系卡放進卡組，再用「荒野」來強化它們。亦可以選用巨盾戰士(758)，或闇晦之城(083)這些星數少但防禦力超過2000的卡片。有了這些堅硬的祭品，就可以安心地召喚自己的殺著卡了。對付神魔族的方法，仍不離除去魔法、陷阱等等。當然，玩者有能力的話，馬力古應該不能夠召喚出手中三張神魔族卡的。對付馬力古的惡魔族卡，當然是要有白魔族卡片，但他手中還有三張黑魔族的卡片，亦要小心。若可以就放一至兩張病毒卡(661)，以應付他手中的神魔族。

卡魔神・真實姿態

主力生物卡：

迷宮蟲(ダンジョン・ワーム)、編號375、攻擊力：1800、防禦力1500、土魔族





主力魔法卡：變心(784)

召喚魔族

土　白

密碼：43504084

殺著卡片最高攻擊力

卡片平均攻擊力

卡片平均防禦力

牆壁卡片防禦力

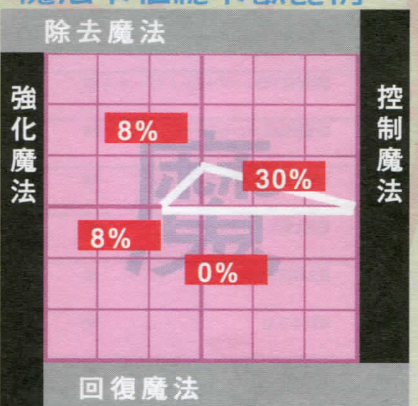
3750

1600

1800

3000

魔法卡佔總卡數比例：





●萬能地雷

●守門者



●閃電球

注意必取卡片：闇魔界之霸王(085)攻擊力：2600、防禦力：2300、惡魔魔族

只需要一隻祭品就可以召喚出來的強卡。能力比高級卡差別只有少許，十分方便。

首先要注意的，就是真・卡魔神擁有比其他四個隱藏角色更多的魔法卡片，幾乎每個回合他也會放出一張來攻擊玩者。比普通的人類型態來說，攻擊力也提高了許多。為了將自己的傷害減至最低，陷阱卡是必需的。尤其他會用變心和洗腦兩張控制卡，就需要有更多的陷阱來防範。戰鬥的初段，玩者要忍耐一下，多數的卡片都會被他的變心和洗腦拿走。待真卡魔神的活動停止時(手牌數目沒有變動)，就是玩者反擊的大好機會。真卡魔神所用的卡片是土魔族和白魔族的混合，但集中應付他會召喚出「殺著卡」是更重要的，那就是三魔神的卡片了。真卡魔神還會召喚出攻擊力在次位的「守門者(ゲート・ガーディアン)」，點數達3750之高！它一來是神魔族，二來它擁有如此超高攻擊力，所以我們必需先準備一些除去的魔法或阱陷卡，才能夠將它消滅，例如閃電球(337)、萬能地雷(686)等等都是必需的卡片。



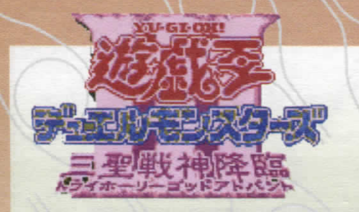
遊戲王魔法卡與陷阱卡能力一覽表

魔法卡的效用，往往是普通怪物卡的數倍，在可以瞬間使局勢完全扭轉。例如今集的「變心」、「洗腦」等等都是非常恐怖的卡片。但「針無兩頭利」，玩者亦要有一定的DC值才可以使用更多更強的魔法卡。筆者建議大家等到自己的LEVEL(デュエルリストレベル)較高時才用，初期還是搭多一些有效果的怪物會更佳。

註：遊＝遊戲、瀨＝海馬、潘＝潘多拉、本＝本田、羽＝羽蛾、孔＝孔雀、西＝西蒙、城＝城之內、龍＝龍崎、(木尾)=(木尾)木、希＝希信、依＝依捷絲、絽＝絽場、獵＝獵卡王、闇遊＝闇遊戲、闇漠＝闇漠良、沙＝沙地、馬＝馬力古、真＝卡魔神真實姿態、圖＝西圖、卡＝卡魔神

編號	名稱	DC值	效果	可以取得角色
301	傳說之劍(でんせつのけん)	150	將戰士所持的隱藏能力引發出來的劍，闇之者是不能使用的	城、瀨
302	闇之破神劍(やみのはしんけん)	150	將良心出賣的戰士，由闇之力而得到能力提升	城、瀨
303	闇能量(やみ・エネルギー)	150	惡魔等闇之生物，可以得到500點的能力提升	遊、潘
304	惡魔之斧(デーモンのおの)	150	令到惡魔和獸戰士等等，發揮出最高的實力	遊、瀨
305	鐳射砲機甲鎧(レーザーキャノンアーマー)	150	讓昆蟲族裝備，可以射出激光	本、羽
306	噬人器機甲鎧(かきつきインセクトアーマー)	150	可以放出高熱火焰的昆蟲族專用裝甲	本、羽
307	妖精之光(エルフのひかり)	150	令妖精族能力提高的聖光	孔、西
308	猛獸之牙(もうじゅうのは)	150	令到獸類等等有牙的生物攻擊力提高	城、龍
309	鐵之龜殼(はがねのこうら)	150	只限有甲殼的生物才可以使用，令能力提升	木尾
310	魔菌(まきん)	150	惡魔製作的細菌，令到森林的植物能力提高	本
311	黑色頸鍊(ブラックペンダント)	150	帶著這個頸鍊，闇之魔法師的能力就會提高	遊、潘
312	銀之弓箭(ぎんのゆみや)	150	天使等裝備著這個便可以提高能力	孔、希
313	光之角(ひかりのつの)	150	令到有角的生物能力提高。闇之者不能使用	木尾、龍
314	一角獸之角(いっかくじゅうのホーン)	150	擁有角的闇之生物可藉此得到強化	遊、龍
315	龍之秘寶(ドラゴンのひほう)	150	甚麼龍也可以用這個來強化，是傳說中的寶物	遊
316	電擊鞭(でんげきむち)	150	令對手麻痹的鞭，女性專用	孔、瀨
317	科技鎧甲(サイバー・ボンテージ)	150	女性的生物裝備之後，性格和能力都有所改變	孔、瀨
318	萬花筒華麗分身(まんげきょうーかれいなるふんしん)	150	女神鷹(ハピィ・レディ)使用後，可以使出三分身攻擊	孔、瀨
319	魔性之月(ましょうのつき)	150	使用月光的魔力，令到獸等生物威力提升	遊、依
320	不可「守備」(しゅびふうじ)	150	對手卡片不能作守備表示	絽、龍

321	惡魔之吻(あくまのくちづけ)	150	女性與闇之生物，藉惡魔之力而強化	孔
322	紫水晶(むらさきすいしょう)	150	借助水晶的神秘之力，使不死物強化	本
323	秘術之書(ひじゅつのしょ)	150	令魔法師等生物力量得以提升。心腸不好的人是不可以讀書此書	本
324	覺醒(かくせい)	150	雷、炎、岩石等生物可以藉此變強	木尾
325	機械改造工場(きかいかいぞうこうじょう)	150	所有的機械都可以經過改良而提高威力	城
326	體溫上升(たいおんのじょうしょう)	150	吸收太陽能，使恐龍族能力提高	木尾
327	護航風(フォロー・ウィンド)	150	在空中飛行的生物，受到風的保護而能力提高	孔
328	海神之力(ポセイドンのちから)	150	水、魚、海龍都會得到海神之力而變強	木尾
329	龍族封印之壺(ドラゴンぞく・ふういんのつぼ)	150	將對手場中的龍族一口氣消滅	潘
330	森林(もり)	20	將場地變成森林，有利獸戰士、昆蟲、植物和野獸	本、羽
331	荒野(こうや)	20	將場地變成荒野，有利不死物、恐龍、岩石	遊、龍
332	山(やま)	20	將場地變成山，對龍、鳥獸、雷有利	孔、絽
333	草原(そうげん)	20	將場地變成戰士、獸戰士有利的場地	城
334	海(うみ)	20	將場地變成海，水、雷族生物能力提高，火、機械的能力減低	木尾
335	闇(やみ)	20	魔法師和惡魔有利的場地，在這裡天使的力量會減退	遊、獵、潘
336	黑洞(ブラック・ホール)	150	將場中全部生物都吸入消滅的魔法	本、遊、木尾、孔、城
337	閃電箭(サンダー・ボルト)	255	將對手場中的生物一口氣消滅	絽、龍、羽、獵、潘、瀨、闇遊、闇漠沙、馬、真
338	魔人之咖喱(モウヤンのカレー)	5	令自己的LP回復200點的美味咖喱	本、遊、木尾
339	紅色藥水(レッド・ポーション)	20	由魔法師製作，可以回復200LP的藥水	孔、城、絽
340	哥布林秘藥(ゴブリンのひやく)	150	回復LP1000點的藥，是哥布林常備的東西	龍、羽、獵、潘、瀨
341	天使的鮮血(てんしのいきち)	200	天使令自己受傷流血，其血液令玩者的LP回復2000點	西、依、希、圖、卡
342	治癒之神蒂安凱特(ちりょうのかみディアン・ケト)	255	任何傷勢也可以回治癒的神，令LP回復5000點	闇遊、闇漠、沙、馬、真
343	火之粉(ひのこ)	5	火之粉降下時，會令對手LP減50點	本、遊、木尾
344	火球(ファイヤー・ボール)	20	投出火焰球，令對手的LP減少100點	孔、城、絽
345	火燒之刑(ひあぶりのけい)	150	架起火燒之刑，令對手的LP減少200點	龍、羽、獵、潘、瀨
346	連日大火(ちゅうやのおおかじ)	200	持續1日的大火，令對手的LP減少500點	



347	火炎地獄(かえんじごく)	255	引起灼熱地獄，令對手的LP減少1000點	
348	光之護封劍(ひかりのごふうけん)	200	令對手三個回合內，不能命令怪物攻擊	遊、闇遊、闇漠、馬、真
349	六角星的咒縛(ろくぼうせいのじゅばく)	100	用六角星的詛咒，令對手的怪物威力降低	羽、獵、瀨
350	消滅黑暗的光(やみをかきけすひかり)	0	發出強光，令對手的怪物現形	
651	鎌刀回力鏢(くさりつきブーメラン)	150	持有傳說之劍、闇之破神劍能力的回力鏢	城
652	迷宮變化(めいきゅうへんげ)	130	令到迷宮壁威力提升	卡、真
653	戰士抹殺(せんしまっさつ)	50	將對手場中的戰士族怪物一口氣消滅	孔、獵、潘
654	火炎之龍(サラマンドラ)	150	令到炎之怪物得到火炎之龍的力量而威力提升	城
655	魔法解除(まほうかいじょ)	2	解除所有令怪物等級降低的效果	卡
656	成佛(じょうぶつ)	50	將對手場中不死物一口氣淨化	城、龍
657	巨大化(きょだいか)	255	將場中一隻怪物威力提升	闇遊、闇漠、沙、馬、真
658	金屬化(メタルか)	2	將特定的怪物變成金屬化，種族變成機械族	城、卡
659	天使的喇叭(てんしのドランペット)	150	從遠處傳來天使的喇叭聲，使天使族的威力提高	孔、瀨
660	酸性風暴(さんのあらし)	50	因環境污染而下降酸雨，用來消滅機械族怪物	尾、羽
661	病毒卡(ウィルスカード)	50	將對手場中攻擊力在1500以上的卡消滅	瀨、圖
662	多奇多奇神的殺蟲劑(ドケドケしんのさっちゅうざい)	50	將對手場中全部昆蟲族消滅	本、城、羽
663	神之息吹(かみのいぶき)	50	將對手場中的全部岩石族怪物消滅	孔、絽
664	永遠之渴水	50	將對手場中全部魚種怪物消滅	遊、絽
665	千年盾之儀式(せんねんのたてのきしき)	0	用單眼盾龍等卡片召喚出千年盾	龍、卡
666	三頭龍之儀式(ヤマドランのきしき)	0	用山岳戰士及其他卡片做祭品，召喚三頭龍	城、龍
667	守門神之儀式(ゲートガディアンのきしき)	0	用風、水、雷三個魔神召喚出守門神	真
668	閃光城堡(シャイン・キャッスル)	150	閃耀神聖的光，令白魔族怪物威力提升	孔、西、沙
669	闇之咒縛(やみのじゅばく)	200	將對手所召喚的怪物的威力，下降兩級	瀨、圖、沙、真
670	混沌之儀式(カオスのきしき)	0	用暗黑騎士和其他怪物做祭品，召喚出混沌戰士	遊、闇遊
671	積拿之儀式(ゼラのきしき)	0	用強力惡魔和其他怪物做祭品，召出凶惡的惡魔	絽
672	哈比之掃帚(ハーピィのはねほうき)	2	將對手場中的陷阱卡會部消去	本、遊、木尾、孔、城

673	獅子之儀式(ライオンのきしき)	0	用獅子和兩頭祭品，召喚出百獸之王	獵、瀨
674	惡魔鏡之儀式	0	用亞普遜留達和兩頭祭品，召喚出惡魔之鏡	
675	究極龍之儀式(きゅうきょくりゅうのきしき)	0	用三隻藍眼白龍召喚出最強的究極生物	瀨、圖
676	引誘起舞之儀(おどりによるゆうはつ)	0	用水之舞者等做祭品，召喚跳舞戰士	獵、依
677	漢堡包的菜譜(ハンバーガーのレシピ)	0	用生化植物等做材料，造出美味的漢堡包	城、紹
678	千年原人之復活(せんねんげんじん)	0	用獨眼巨人和兩隻怪物做祭品，召喚出原始人	瀨、圖、沙
679	羅之祈禱(ローのいのり)	0	用磁力戰士1號及其他怪物做祭品，召喚出法之守護者	孔、西
680	三隻角之儀式(さんぼんつののぎしき)	0	用密林黑龍王和其他兩隻怪物做祭品，召喚出三角之龍	瀨、希
681	粘著膠帶之家(ねんちゃくテープのいえ)	0	對手發動攻擊時，卡的威力在500以下的話，該卡就會被消滅	本、遊
682	捕鼠器(ねずみどり)	1	對手發動攻擊時，卡的威力在1000以下的話，該卡就會被消滅	木尾、孔、城
683	熊陷阱(ベア・トラップ)	3	對手發動攻擊時，卡的威力在1500以下的話，該卡就會被消滅	紹、龍、羽
684	看不見的鋼琴線(みえないのピアノせん)	5	對手發動攻擊時，卡的威力在2000以下的話，該卡就會被消滅	獵、潘、瀨
685	硫酸陷阱穴(りゅうさんのたまったおとしあな)	10	對手發動攻擊時，卡的威力在3000以下的話，該卡就會被消滅	西、依、希、圖、卡
686	萬能地雷(ばんのうじらいグレイモヤ)	20	對手發動攻擊時，用爆炸來消滅攻擊的卡	闇遊、闇漠、沙、馬、真
687	天狗之扇(てんぐのうちわ)	2	將火之粉、火炎地獄等直接攻擊反射給對手	本、遊、木尾、孔、城
688	副作用(シモッチによるふくさよう)	2	使用回復魔法時，會發生反效果令LP減少	本、遊、木尾、孔、城
689	天邪鬼之咒(あまのじゃくののろい)	2	使用攻擊力提升魔法時，會發生反效果令攻擊力減低	紹、龍、羽、獵、潘、瀨
690	偽陷阱(にせものわな)	0	完全沒有效果的陷阱卡，只是用來嚇人的	本
691	邪夜龍之復活(エビルナイト・ドラゴンのふっかつ)	0	用暗黑火炎龍等祭品，召喚出邪惡之龍	瀨、圖
692	龜之誓(かめのちかい)	0	用3萬年的白龜等等做祭品，召喚巨鉗龜	木尾、瀨
693	面具的契約(かめんのけいやく)	0	用闇之面具和兩頭祭品，召喚出新的面具	木尾、闇漠
694	查古勒的復活(チャクラのふっかつ)	0	用破壞神華斯高等做祭品，令到查古勒復活	龍、潘
695	人偶的儀式(にんぎょうのぎしき)	0	用謎之傀儡師等卡，召喚出被操縱的人偶	潘、西
696	長矛甲蟲的儀式(シャベリンビートルのぎしき)	0	用大力甲蟲等祭品，召喚出持矛的甲蟲	羽
697	珈瑪索之誓(ガルマソードのちかい)	0	用沙基巴騎士和兩隻怪物做祭品進行召喚	
698	宇宙女皇之祈求(コスモクイーンのいのり)	0	用紅葉之女王等做祭品，召喚出全宇宙的女王	瀨、依



	699	骷髏騎士之復活(スカルライダーのふっかつ)	0	用骷髏寺院和兩隻怪物做祭品，召喚出骷髏騎士	木尾、獵
	700	巨鯨要塞之誓(ようさいグジラのちかい)	0	用機械鱸魚和兩隻生物做祭品，召喚海之要塞	木尾
	722	混沌黑魔術之儀式(カオスくろいまじゅっのぎしき)	0	用黑魔術師等做祭品，召喚混沌黑魔術師	遊、闇遊
	781	洗腦(せんのんブレイン・コントロール)	200	對手最強的卡片，在回合完結前都會變成為我方的卡片	遊、孔、紹、闇遊、真
	782	避雷針(ひらいしん)	20	避過對方的閃電球，傷害會由對方的怪物承受	紹、龍、羽、獵、濬、瀨
	783	幻象的儀式(イリュージョンのぎしき)	0	用黑眼幻象等怪物做祭品，召喚犧牲者	本、闇漠
	784	變心(こころがかわり)	255	將對手最強的卡永遠變成我方的卡	闇遊、闇漠、沙、馬、真
	785	增殖(ぞうしょく)	0	把我方的黑魔球分裂，填滿餘下的空位	遊、闇遊
	786	掃除惡魔(あくまはらい)	50	將對手場中的惡魔族一口氣消滅	孔、羽、西
?	787	捕獵魔女(まじょがり)	50	將對手場中的魔法師一口氣消滅	城、龍、希
	788	革命(かくめい)	30	對手場中每一張卡都會給他/她200點傷害	城、瀨、西
	789	貪婪之壺(ごうよくなつぼ)	200	放棄手中的牌，再從牌堆中拿兩張	木尾、獵、圖
	790	未成熟的密探	10	看到對方手中的卡片	本、紹、希











推介！製成卡資料

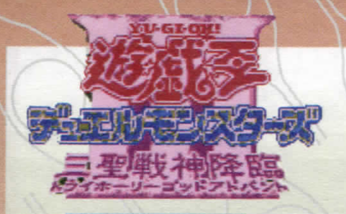
今集遊戲的一個重要致勝關鍵，就是利用新增的自行創作卡片功能，來造出一些DC值低，但是能力較高的卡片。在低DC限制賽裡，大家便可以用這些卡片，來令到自己的實力提高。亦因為這個理由，所以製成時要以一些DC值低而攻擊力、防禦力高的卡片為目標。以下是一些攻擊力和防禦力都比一般卡片較高的製成結果，讓各位參考一下。順帶一提，製成的卡片也會受地形效果影響的。

解說：

首先在選項畫面中選擇「コンストクラション」，按A鍵進入。在畫面裡出現★號的，就是可選用的配件。將上半身(上面的數字)和下半身(下面的數字)的結合就可以得出新卡。每次戰鬥之後都會有一件配件，要慢慢累積才可以造出強卡的啊。

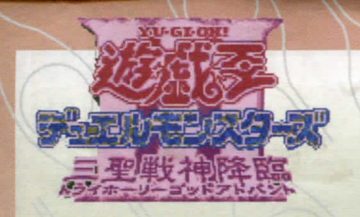
- 在這裡，多點和電腦比賽才會拿到配件的啊。
- 自己也可以試試找出一些強卡

上半身編號	下半身編號	星數	DC值	攻擊力	防禦力	種類	魔族
0	7	3	24	1900	400	魚	森
0	19	3	26	1900	1500	雷	黑
0	12	3	30	1700	1300	火	黑
0	29	4	26	2000	1400	機械	森
0	32	4	38	1800	900	海龍	水
0	43	3	32	1800	300	天使	黑
0	47	4	30	1700	1400	天使	火
0	59	3	22	1900	1100	獸戰士	黑
1	7	3	37	1600	1600	不死	白
1	10	4	29	1900	1000	魔法師	風
1	35	4	27	1500	1300	爬蟲類	幻想
1	44	3	31	1600	1300	機械	雷
1	47	3	20	1800	400	植物	幻想
1	54	3	40	1400	2000	天使	風
1	68	4	26	1900	1300	不死	幻想
4	7	4	22	1800	1200	魚	火
4	12	4	32	1600	1900	魚	白
4	19	3	35	1400	1300	天使	火
4	47	3	28	2000	2000	水	森
4	59	3	21	1300	1700	獸戰士	白
6	43	4	34	1900	300	昆蟲	火
6	54	4	37	1700	900	不死	幻想
11	3	3	26	1700	500	鳥獸	土
11	7	3	23	1900	600	機械	森
11	32	3	39	1800	1100	雷	水



11	43	3	33	1800	500	恐龍	黑
11	47	4	31	1700	1600	恐龍	火
15	3	3	22	1800	1800	機械	幻想
15	15	4	24	1600	1700	鳥獸	風
15	27	4	38	1700	2000	機械	惡魔
15	48	4	23	2000	1100	植物	惡魔
15	54	3	33	1700	1400	魔法師	火
15	64	4	34	1300	1700	雷	火
17	27	4	20	1800	1100	雷	雷
17	32	3	26	1600	2000	岩石	森
17	48	3	37	1700	1400	機械	森
19	3	4	33	1500	1600	機械	惡魔
19	31	4	21	1900	300	水	不死
19	43	3	39	1700	800	岩石	幻想
19	50	3	38	1900	300	龍	黑
19	67	4	30	1800	600	植物	森
22	7	3	22	1900	800	水	森
22	32	3	40	1800	500	火	水
22	35	3	30	1800	1700	獸戰士	黑
22	47	4	28	1700	1800	魚	火
22	54	3	26	1700	1000	戰士	森
22	68	3	33	2000	700	火	火
22	69	3	35	1600	1200	岩石	白
24	7	3	20	1400	2000	火	風
24	29	4	26	1800	900	植物	土
24	31	4	36	1300	2000	火	幻想
24	35	3	28	1700	1600	魔法師	幻想
24	44	3	35	1700	1800	魚	火
24	47	4	26	2000	900	海龍	惡魔
28	19	3	36	1900	1100	海龍	幻想
28	32	4	32	1600	1500	獸戰士	白
28	54	4	39	1900	1900	鳥獸	森
28	67	3	23	1900	300	獸戰士	黑
31	19	4	28	1700	1400	惡魔	惡魔
31	43	4	23	1800	1600	惡魔	幻想
34	10	3	32	1900	800	惡魔	風
34	35	4	38	1800	1600	海龍	幻想
34	44	3	24	2000	1800	獸戰士	風
34	50	4	33	2000	1200	恐龍	雷
34	64	4	27	1900	700	獸戰士	幻想
34	68	4	20	1800	1000	獸戰士	土
38	3	4	33	1700	1500	昆蟲	土
38	15	4	31	1800	400	火	森

38	48	3	34	2000	400	天使	白
38	64	4	23	1600	1700	獸戰士	火
39	7	3	36	1700	1400	植物	白
39	64	4	28	1700	1600	戰士	土
39	67	3	22	1900	500	鳥獸	黑
41	19	4	34	1800	600	岩石	森
41	29	3	36	1900	500	獸戰士	幻想
41	31	4	32	1700	1100	鳥獸	土
41	35	3	24	1900	1800	機械	森
41	54	4	24	1700	1200	魚	惡魔
44	38	4	22	1800	1800	爬蟲類	土
44	44	3	32	1700	900	海龍	幻想
44	69	4	25	1800	1200	不死	幻想
45	38	3	31	2000	1700	水	火
45	59	3	32	1900	400	戰士	黑
46	27	3	21	1900	1800	火	森
46	32	4	32	1700	700	龍	黑
46	50	4	39	2000	1200	岩石	水
46	54	3	31	1600	1700	鳥獸	白
47	12	4	34	1700	2000	雷	土
47	19	3	27	1700	2000	鳥獸	火
47	29	4	26	1400	1800	水	黑
53	7	4	34	1900	1800	雷	黑
53	48	4	31	1800	1300	岩石	黑
53	67	3	27	1800	1600	雷	火
56	3	3	24	1700	1400	獸戰士	白
56	10	4	34	1900	400	雷	風
56	43	4	36	1800	1000	昆蟲	幻想
56	59	4	26	1900	900	獸	火
56	67	3	21	2000	2000	昆蟲	風
58	38	3	26	1700	1100	戰士	雷
58	47	3	27	1500	1700	水	森
58	54	4	37	1600	1900	植物	雷
61	50	3	26	1500	2000	昆蟲	幻想
64	3	3	33	1900	1600	海龍	黑
64	32	3	29	1800	1400	龍	火
64	44	4	32	1800	1100	水	黑
64	47	3	38	1900	1700	火	幻想
65	12	4	37	1900	1300	恐龍	森
65	44	4	34	1600	2000	惡魔	森
66	31	4	29	2000	800	天使	雷
66	44	3	34	1900	900	魔法師	森
66	50	4	38	1700	1900	惡魔	白



作者名：炸彈馬騮

遊戲名稱：
《遊戲王 III DUEL MONSTERS～三聖戰神降臨》

生產商：KONAMI

遊戲類型：ETC

發售日期：7月13日

價格：5800日圓

遊玩人數：1～2人玩

對應週邊：通訊對戰